

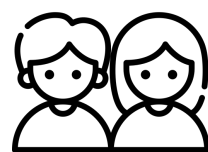
1) Arduino e la didattica STEAM: coding e creatività

Un appuntamento per rafforzare la capacità di problem solving, pensiero creativo e lavoro di gruppo attraverso la realizzazione di semplici progetti con Arduino nell'ambito della didattica trasversale.

con Fabrizio Silveti



18 maggio ore 17.00 - 18.00
25 maggio ore 17.00 - 18.00
8 giugno ore 17.00 - 18.00
15 giugno ore 17.00 - 18.00



Ordinamento consigliato
Scuola secondaria di primo
e secondo grado

La partecipazione è possibile e utile per qualsiasi ordinamento

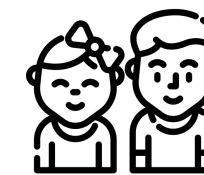
4) Disegnare con gli algoritmi

Un appuntamento per scoprire come è possibile generare geometrie 3D complesse adoperando il coding a partire dalle basi di modellazione 3D

con Maria Beatrice Starace



29 maggio ore 15:00 - 16:00
3 giugno ore 15:00 - 16:00



Ordinamento consigliato
Scuola primaria

La partecipazione è possibile e utile per qualsiasi ordinamento

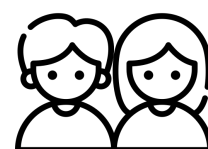
2) Open Educational Resources: Soluzioni aperte per la Didattica a Distanza e l'inclusione digitale

Un approfondimento su come costruire un'Unità Di Apprendimento grazie a risorse educative digitali per l'insegnamento, l'apprendimento e la ricerca rilasciati con licenza aperta o di pubblico dominio. Una nuova sfida che la scuola è chiamata ad affrontare nella didattica a distanza.

con Paolo Martinelli



20 maggio ore 15.00- 16:30
27 maggio ore 15.00 - 16:30



Ordinamento consigliato
Scuola secondaria di primo
e secondo grado

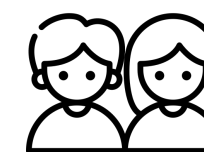
La partecipazione è possibile e utile per qualsiasi ordinamento

5) Intelligenza Artificiale e apprendimento

L'intelligenza artificiale offre spunti nuovi per apprendere e far apprendere: impariamo le logiche e le potenzialità pratiche per sfruttare al meglio questa nuova tecnologia.



*le due date verranno comunicate
quanto prima*



Ordinamento consigliato
Scuola secondaria di primo
e secondo grado

La partecipazione è possibile e utile per qualsiasi ordinamento

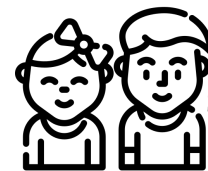
3) Scrivere storie con gli algoritmi

Un appuntamento di approfondimento su come combinare capacità logiche e creative dando vita, con il coding di Scratch a nuove narrazioni

con Maria Beatrice Starace



22 maggio ore 15:00 - 16:30
27 maggio ore 15:00 - 16:30



Ordinamento consigliato
Scuola primaria

La partecipazione è possibile e utile per qualsiasi ordinamento

[CLICCA PER IL MODULO ONLINE DI ISCRIZIONE](#)



OPPURE USA QUESTO QR CODE



MODULO ONLINE DI
ISCRIZIONE. VIA QR CODE