



# I campus della Carovana STEAM

La Regione Emilia-Romagna, in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna nell'ambito del Protocollo di Intesa con il MIUR per l'attuazione del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD), propone a 60 studentesse e studenti dai 12 ai 16 anni due campus estivi gratuiti finalizzati alla promozione delle competenze digitali legate alle discipline STEAM (Scienze, tecnologie, matematica, con un occhio aperto all'arte e alla creatività), dove si svolgeranno laboratori di modellazione e stampa 3D, robotica, realtà virtuale, musica digitale ed altro ancora. I campus prevedono inoltre momenti di gioco e di immersione nella natura e sono progettati per l'inclusione di tutte le studentesse e gli studenti che chiedano di partecipare. I campus sono totalmente gratuiti.

## a Spiaggia Romea Village – Lido delle Nazioni (FE)

Campus estivo di cinque giorni, dal 10 al 14 giugno 2019; oltre ai laboratori digitali della mattina, al pomeriggio le ragazze e i ragazzi avranno la possibilità di divertirsi con i corsi e le attività sportive organizzate dal personale della struttura: vela, beach volley, tiro con l'arco, orienteering e sport liberi come calcetto, ping pong, mini golf e piscina, nel bellissimo contesto ambientale del Parco del Delta del Po.

I gruppi si alterneranno all'interno dei diversi laboratori in modo che tutte le ragazze e i ragazzi partecipino a tutti e quattro durante i giorni del campo. Le attività sportive e ricreative saranno vela, beach volley, tiro con l'arco, orienteering e sport liberi come calcetto, ping pong, mini golf e piscina.

## al Rifugio Lagdei – Bosco di Corniglio (PR)

Campo estivo di cinque giorni, dal 9 al 13 settembre 2019; oltre ai laboratori digitali della mattina, le ragazze e i ragazzi avranno la possibilità di divertirsi con attività sportive e ricreative nonché con esperienze di orienteering ed escursioni organizzate dal personale del rifugio, nell'incantevole scenario del Parco Nazionale dell'Appennino Tosco-Emiliano.

I gruppi si alterneranno all'interno dei diversi laboratori in modo che tutte le ragazze e i ragazzi partecipino a tutti e quattro durante i giorni del campo. Per il pomeriggio il personale del rifugio organizza attività sportive e ricreative nonché esperienze di orienteering ed escursioni all'interno del parco.



## Programma della settimana (vale per entrambi i campus)

orario\ giorno	lunedì	martedì	mercoledì	giovedì	venerdì
8.00 9.00		colazione			
9.00 13.00	accoglienza (introduzione generale e presentazione delle attività)	laboratori di <b>competenze digitali</b> (per piccoli gruppi, max 7-8 partecipanti)			
13.00 14:30	pranzo				
14:30 18:30	attività sportive e ricreative a cura del villaggio				
laboratori di competenze digitali					
1	Musica e tecnologia	Arrangiamenti melodie e brani di musica elettronica/rap/trap usando il software per la produzione digitale Caustic.			
2	Robotica Lego	Costruzione con Lego Mindstorms EV3 di robot incredibili, capaci di muoversi in autonomia e interagire con l'ambiente in cui viviamo.			
3	Modellazione 3D ed esplorazione virtuale	Integrazione del disegno di mondi 3D con l'esplorazione della realtà virtuale, attraverso nuovi visori di tipo cardboard e smartphone.			
4	Arte e tecnologia	Laboratorio di illustrazione digitale che unisce al puro tratto artistico anche la fotografia e l'interazione tra il personaggio illustrato e gli oggetti reali.			
5	Radio digitale	<i>The radio is on</i> : creazione di una redazione con l'uso di tools digitali			